湖南省少儿创新编程大赛复赛 Scratch 图形化编程实施规程和评分规则

1.竞赛名称：Scratch 创新编程复赛

2.竞赛类别：作品类

3.竞赛组别：低年级组

4.竞赛描述：Scratch 创新编程

以校园生活和社会实践活动为主题，

a) 使用 Scratch 制作作品。

通过制作动画、游戏等方式用 Scratch 进行编程创作。Scratch 创新编程复赛评审均以设计创意、程序设计、艺术设计、趣味设计、信息素养等作为参赛项目的主要评价内容。

5.作品要求：

参赛作品应包含以下内容：

b)参赛申报作品主题鲜明，创意新颖，内容健康，适合青少年观赏，建议以生活中的科学现象、科技发展、日常生活、学习科目等为对象，充分发挥想象力和创造力，力求以独特的创意展现作品的趣味性和娱乐性。

c)作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者负责。

d)提交作品创作源文件和作品说明文档(包含自我介绍、作品介绍说

明等）， 按照 RAR 格式打包报送作品。

6.参赛报名：

通过初赛的参赛学生；

学校带队教师负责对参赛选手进行审核，以确保参赛选手的真实身份。若一经发现弄虚作假，直接取消资格，并通报批评。

竞赛后发现问题，则取消竞赛成绩，收回获奖证书及奖品等，并在大赛官网上公示。

参赛选手应遵守竞赛规则，遵守赛场纪律，服从大赛组委会的指挥和安排，爱护竞赛赛场的设备。

7.评审标准

Scratch 创新编程复赛评审标准

编号/姓名		**一级指标**	**设计创意**	**程序设计**	**艺术设计**	**趣味设计**	**信息素养**	**得分**	**完成时间**
		指标说明	主题明确，作品结构完整，构思新颖别致。	程序流畅运行，概念理解准确，指令使用熟练	角色造型、动画、音乐及乐效优美协调	幽默有趣、惊险刺激，强调创意的原创和独创性	卫生习惯、文明行为习惯等	作品得分	作品完成时间
1									
2									
3									
4									
5									